

PETUNJUK TEKNIS : PITCHING

Lomba *pitching* adalah kompetisi dimana peserta mempresentasikan bisnis kepada panel juri atau investor potensial dalam waktu yang terbatas, biasanya beberapa menit. Tujuan utama dari lomba *pitching* adalah untuk meyakinkan para juri atau investor tentang potensi bisnis, sehingga mereka tertarik untuk mendukungnya dengan dana, *mentorship*, atau sumber daya lainnya. Lomba ini bertujuan untuk menguji kemampuan peserta dalam merancang presentasi menarik dan melakukan strategi menyampaikan bisnis atau usaha yang telah didirikan dengan efektif dan persuasif untuk presentasi produk bisnis kepada panel juri dan audiens.

Tanggal : 7-9 Mei 2025

Tempat : Politeknik Pariwisata Lombok

Narahubung : Lalu Syafril Rahmadio (081337384204)

Ketentuan Umum:

1. Peserta berusia **di atas 18 tahun** atau memenuhi batasan usia yang ditetapkan oleh penyelenggara;
2. Peserta merupakan **mahasiswa/i aktif kampus Pariwisata** diseluruh Indonesia;
3. Peserta wajib **mendaftar** secara **online** yang disediakan oleh penyelenggara. Setiap informasi yang diberikan harus benar dan akurat;
4. Lomba ini **tidak memungut biaya pendaftaran** dari peserta;
5. Produk yang diajukan harus menjadi **hasil karya asli peserta**. Plagiat atau penggunaan ide yang telah diajukan sebelumnya akan mengakibatkan diskualifikasi;
6. Keputusan penyelenggara adalah **mutlak dan tidak dapat diganggu gugat**; dan
7. Perwakilan tim peserta wajib bergabung dalam **WhatsApp Group**.

Ketentuan Khusus:

1. Peserta mengajukan produk bisnis di bidang Kuliner, Fashion, Kriya, Aplikasi Digital, dan Jasa Pariwisata;
2. Peserta lomba terbuka untuk individu dan tim dengan anggota maksimal 3 orang;
3. Format presentasi peserta dapat disesuaikan dengan kebutuhan masing-masing;
4. Peserta diwajibkan membawa *prototype* bisnis; dan
5. Pengumuman pemenang dilakukan sesuai jadwal pelaksanaan lomba.

Teknis Pelaksanaan Lomba:

1. Pendaftaran Peserta:
 - Pendaftaran dilakukan secara online melalui link resmi <https://forms.gle/oqNMR3i95VGiwEL68>

- Batas pendaftaran paling lambat pada tanggal **1 Mei 2025**
 - Memvalidasi data peserta yang mendaftar dan memastikan kelengkapan informasi yang diberikan.
2. Penilaian:
 - Terdapat 2 juri yang akan menilai;
 - Investor potensial akan turut hadir dalam lomba;
 - Sesi presentasi dilakukan secara *offline* atau *online*;
 - Presentasi dilaksanakan selama 7 menit untuk masing-masing peserta.
 3. Pengumuman:
 - Pengumuman pemenang 1,2, dan 3 akan diumumkan pada hari yang sama pada pelaksanaan perlombaan.

Pelanggaran dalam Lomba:

1. Plagiat atau Pencurian Ide:
 - Ide bisnis bukan merupakan hasil karya asli peserta; dan
 - Menggunakan materi yang telah dipublikasikan oleh orang lain tanpa izin atau pengakuan.
2. Ketidakpatuhan terhadap Ketentuan Lomba:
 - Melewati batas waktu pengumpulan karya; dan
 - Memberikan informasi yang tidak benar atau tidak akurat pada saat pendaftaran.
3. Perilaku Tidak Etis:
 - Memanipulasi hasil atau mencoba untuk mempengaruhi juri secara tidak adil; dan
 - Mengganggu peserta lain atau menyebarkan informasi palsu terkait lomba.